CAPCOM®

BIOHAZARD® 2

バイオハザード2

このゲームには
暴力(ぼうりょく)シーンや
グロテスクな表現(ひょうげん)が
含(ふく)まれています。

©CAPCOM CO.,LTD.1998
ALL RIGHTS RESERVED.

サバイバルホラー

PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト『バイオハザード 2』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社までご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「バイオハザード 2」は弊社（カプコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。

**「BIOHAZARD 2」 is an original game produced by CAPCOM CO.,LTD.
CAPCOM CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.**

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承下さい。

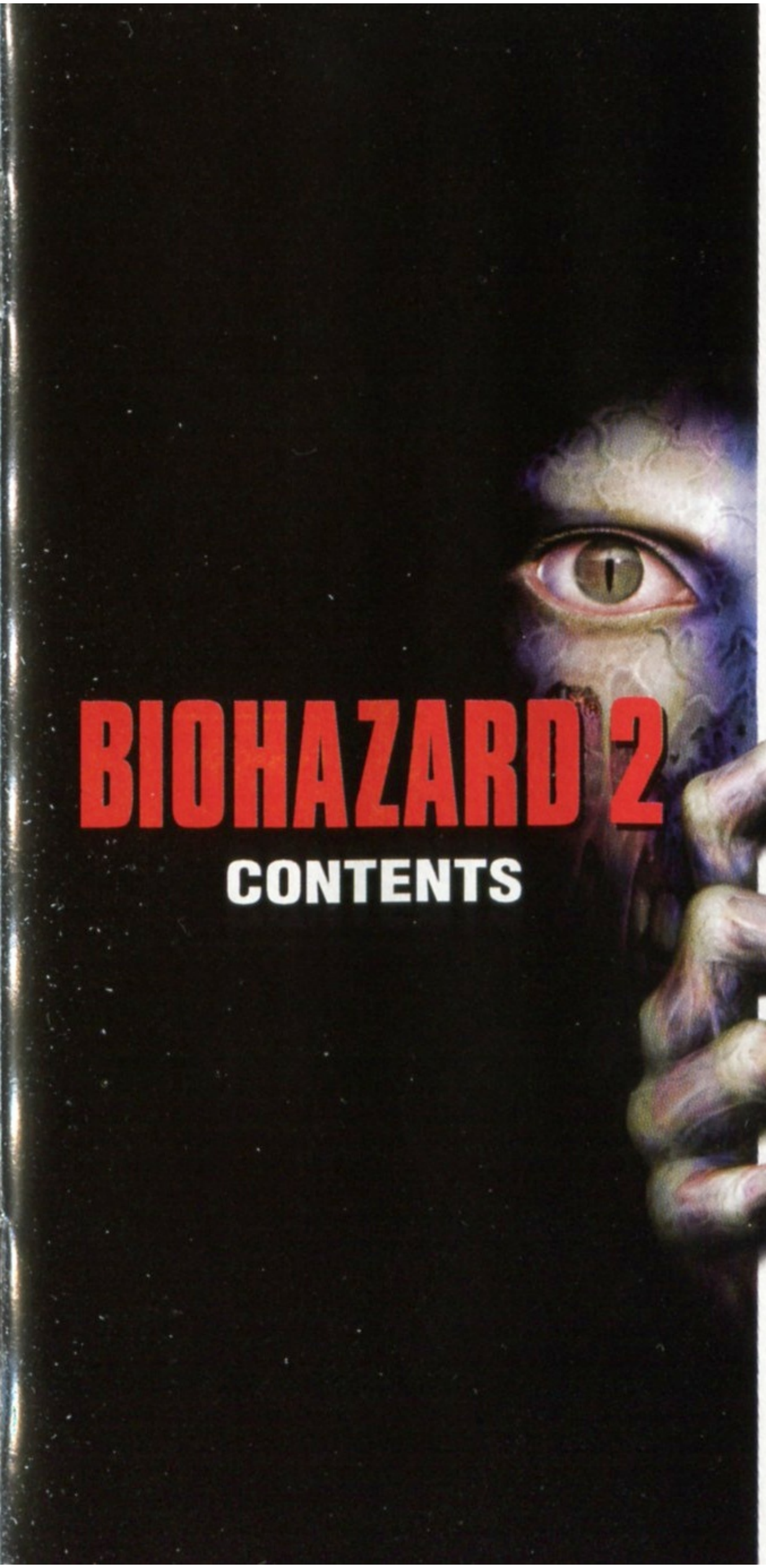
このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

SLPS 01222~3



CONTENTS

プロローグ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・2

登場人物紹介（とうじょうじんぶつしょうかい）・・・・・・・・・・・・・・・・・・4

ゲームシステム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・6

ゲームスタート・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8

ダメージ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・9

基本操作（きほんそうさ）・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・10

オプション画面（がめん）・・・・・・・・・・・・・・・・・・・12

セーブとロード・・・・・・・・・・・・・・・・・・・14

ステータス画面（がめん）・・・・・・・・・・・・・・・・・・16

プレイヤーアクション・・・・・・・・・・・・・・・17

アイテム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・18

MAP（マップ）/FILE（ファイル）・・・・・・・・・・・・・・・・・・・21

パートナー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・22

ランキング画面（がめん）/ヒント・・・・・・・・・・・・・23

Prologue

アメリカ中西部、広大な森林地帯に囲まれた小さな街「ラクーンシティー」。大手一社の薬品産業に支えられ、普段はほとんど人の訪れることのない、静かなこの街が奇妙な猟奇事件で取り沙汰されて2ヶ月…街は今、新たな惨劇の舞台へと変わろうとしていた。

ラクーンシティーに向けて夕日に染まったハイウェイを走る一台の車があった。レオン・S・ケネディー。ラクーン市警に新しく配属が決まった新米警官だ。配属初日を派手な遅刻で飾ることになりそうだが、市警察からは何の音沙汰も無い。というより、何度となく交信を試みているのだが、まったくつながらないのだ。「まあいい」レオンは呑気に構え、愛車を走らせる。

同じ頃、クレア・レッドフィールドは、音信の途絶えた兄の消息を追っていた。ラクーン市警に身を置く兄からの連絡がなくなって2ヶ月…。兄の身に一体何が起こったのか？未だ解明されないあの猟奇事件と何か関係があるのか？異様な胸騒ぎを感じながら彼女はラクーンシティーを目指してバイクを飛ばす。

圧倒的な恐怖と絶望の支配する世界が待つことを二人はまだ知らない…。

レオン編

レオン・S・ケネディー(21)

レオン

プレイヤー

ゲーム内の男主人公。
ラクーン警察署に
配属された新人警察官。
正義感が強く、弱い者を
守る使命感に燃えている。

●スタンダードアイテム
ライター

エイダ・ウォン(年齢不詳)

エイダ

パートナー

レオンの前に突如現れた謎
の女。恋人ジョンの情報を
得るためにある人物に会い
に来たというのだが…

●スタンダードアイテム
写真

クレア編

クレア・レッド・フィールド(19)

クレア

プレイヤー

ゲーム内の女主人公。
バイクに乗るのが好きで
好奇心旺盛な女子大生。
ラクーン市警の特殊部隊員で
ある前作の主人公クリスは彼
女の兄である。

●スタンダードアイテム

キーピック

シェリー・バーキン(12)

シェリー

パートナー

アンブレラ社で働く両親を
持つ。人見知りが激しく、寂
しがりな性格。警察署に隠れ
ていた時に偶然、クレアと出
会う。

●スタンダードアイテム

写真

※スタンダードアイテムはプレイヤーが
ステータス画面中に常に持っているアイテムです。

本ゲームはプレイステーション用ソフト2枚組となっております。レオンを主人公とした「レオン編」を遊ぶときには、DISC1を、クレアを主人公とした「クレア編」を遊ぶときには、DISC2をプレイステーション本体にセットしてください。

DISC1には「レオン編」と「レオン裏編」が入っています。
DISC2には「クレア編」と「クレア裏編」が入っています。

「レオン編」と「クレア裏編」はストーリー的に絡んでいます。
「クレア編」と「レオン裏編」はストーリー的に絡んでいます。

DISC1

「レオン編」

レオンを物語の主人公としてプレイします。

DISC2

「クレア裏編」

レオン編のストーリーをクリアでプレイします。レオン編のエンディングデータの入ったメモリーカードが必要です。

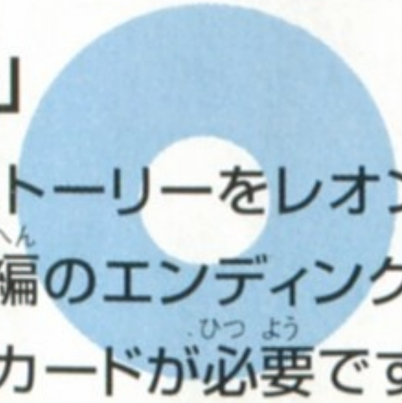
DISC2

「クレア編」

クレアを物語の主人公としてプレイします。

DISC1

「レオン裏編」



クレア編のストーリーをレオンでプレイします。クレア編のエンディングデータの入ったメモリーカードが必要です。

※この解説書では、「レオン編」「クレア編」を表プレイ、「クレア裏編」「レオン裏編」を裏プレイと称します。

裏プレイとは

ストーリー本来の主人公ではなく、もう一人の主人公を操作するプレイです。

裏プレイの遊び方

表プレイ終了後、セーブ画面が表示されます。
セーブ画面上に表プレイのエンディングデータを保存すると、裏のプレイヤーの名前でセーブされます。(表プレイと区別するために、名前の後ろに(裏)と表記されます。)
DISCを交換してそのデータをロードすると、裏プレイがスタートします。

※「セーブとロード」(P.14)を合わせて参照してください。
※裏プレイを行う場合、必ずメモリーカードが必要になります。

プレイしたい方のDISCをプレイステーション本体にセットしてください。

表プレイ(P.7参照)

タイトル画面の「NEW GAME」を選択すると表プレイがスタートします。

裏プレイ(P.7参照)

表プレイのエンディングデータが保存されているメモリーカードをセットしてもう一つのDISCを立ち上げ直した後、タイトル画面の「LOAD GAME」を選択し、裏プレイのデータを選択すると裏プレイがスタートします。

GAME OVERの条件

プレイヤーは敵の攻撃を受けるとダメージを受けます。ダメージを受けるとプレイヤーの動きに変化がおこります。(ダメージモーション)

ダメージの度合いはサブ画面左上の心電図で確認できます。

一定以上のダメージが蓄積するとプレイヤーは死亡し、ゲームオーバーとなります。

パートナーが死亡してもゲームオーバーです。

毒ダメージ

特定の敵の攻撃を受けるとプレイヤーは、毒に冒されてしまいます。

毒に冒されると除々にダメージを受けていきます。

L1ボタン

R1ボタンで攻撃体勢をとっている時、
L1ボタンを押すと別の敵に狙いを移す。

L2ボタン

方向キー

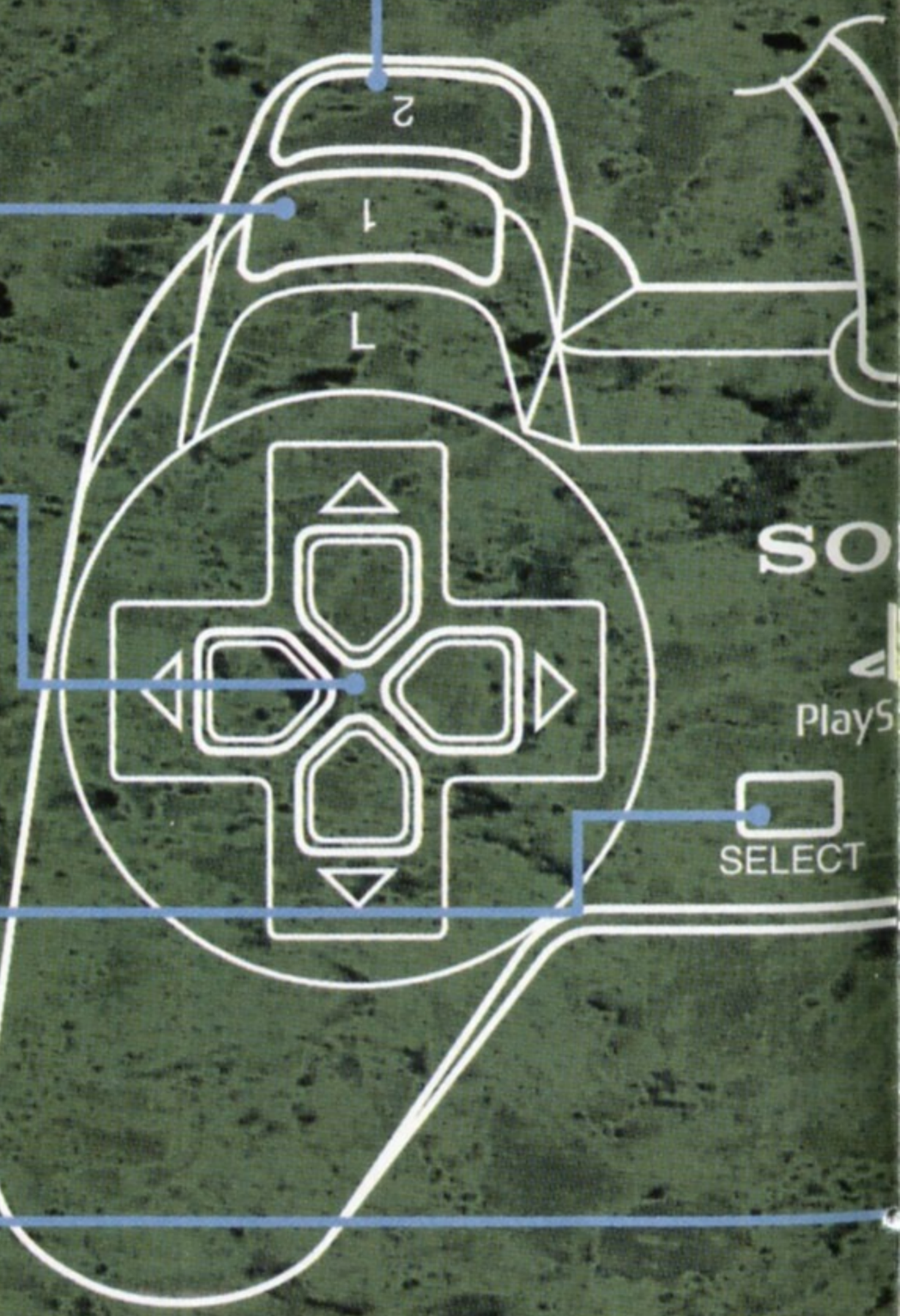
【上】前進	【下】後退
【右】右回転	【左】左回転

SELECTボタン

オプション画面に切り替え。

STARTボタン

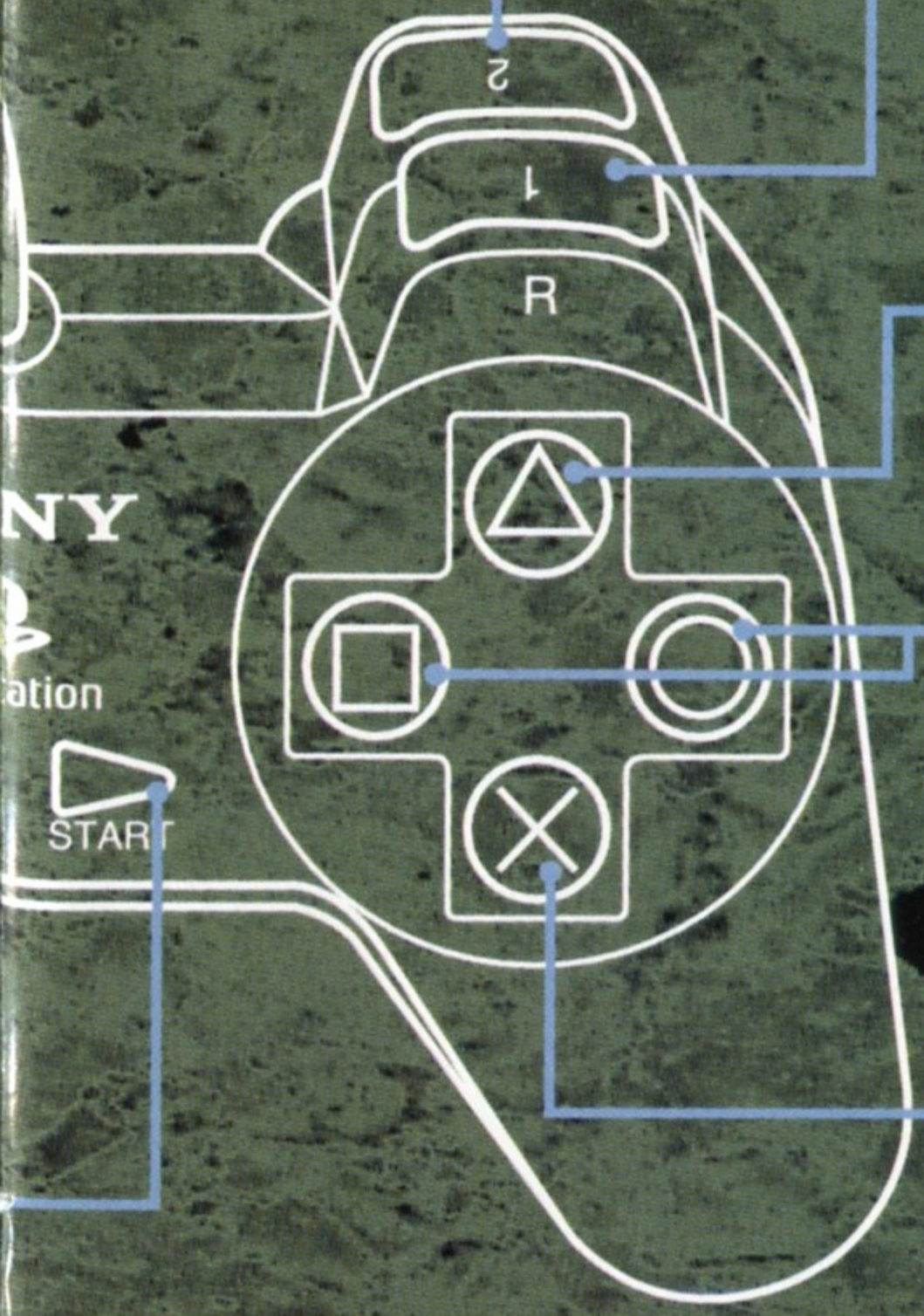
ステータス画面に切り替え。



R2ボタン

R1ボタン

攻撃体勢：R1ボタンを押し続けたまま決定・アクションボタンを押すと、攻撃。（武器装備中のみ）



△ボタン

MAPを開く。

決定・アクションボタン《□ボタンor ○ボタン》

調べる / ドアを開ける / 攻撃 / 段差昇る / 段差降りる / 決定

キャンセル・ダッシュボタン《×ボタン》

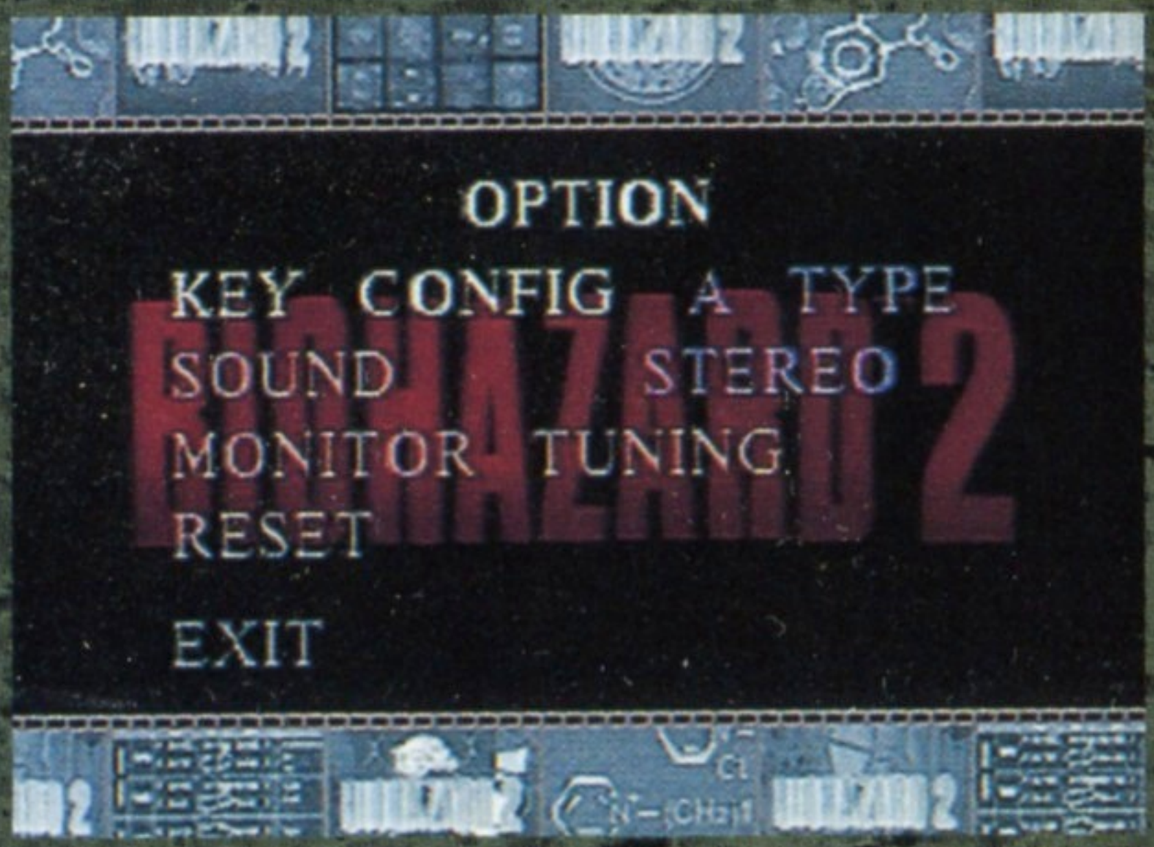
キャンセル：押し続けたまま方向キー上を押すとダッシュ。

※このボタン配置は初期設定（Aタイプ）のものです。オプション画面で変更することができます。（P.13参照）

※R2ボタン、L2ボタンは使用しません。

オプション画面

タイトル画面のオプションを選択すると「オプション画面」に移り、プレイ環境を変えることができます。またゲーム中、SELECTボタンを押しても「オプション画面」に切り替えることができます。



サウンド

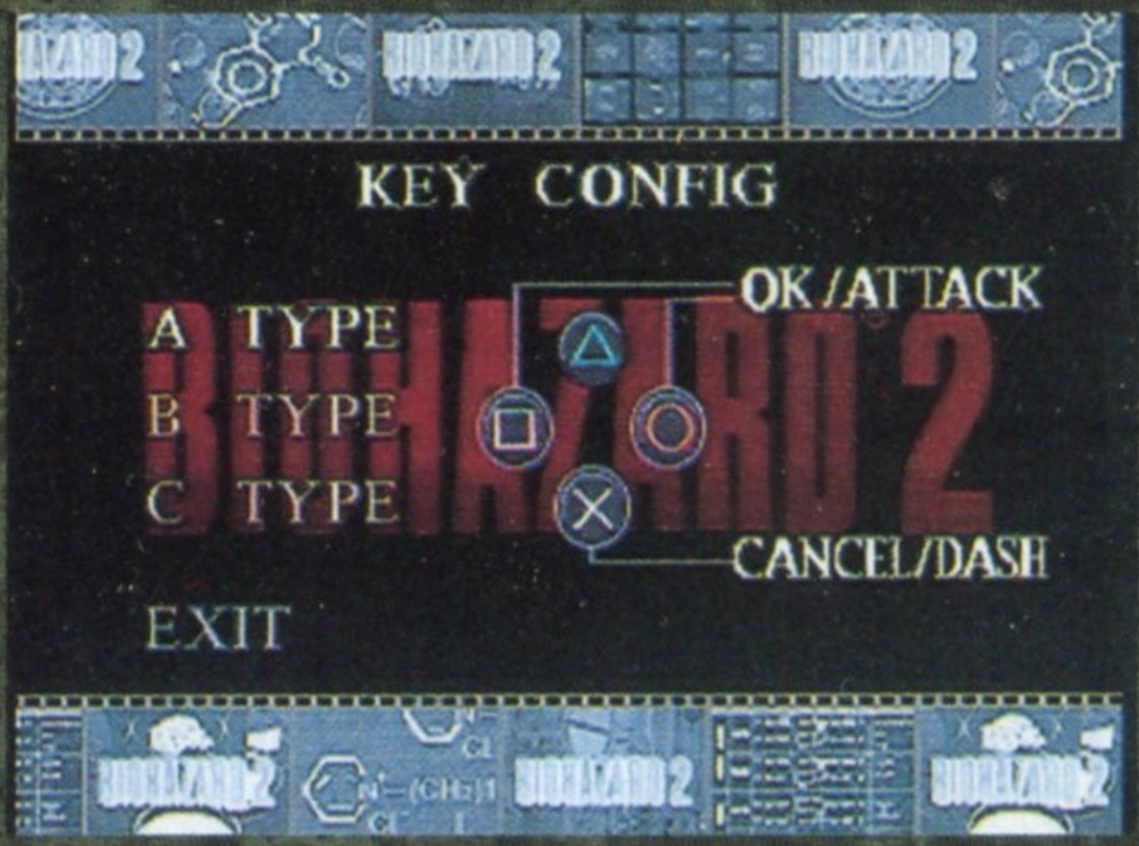
モノラルとステレオの切り替えができます。ご使用のテレビに合わせて設定してください。モノラル出力のテレビにプレイステーションを接続している場合、モノラルに設定しないと音声が聞こえにくい場合があります。

BGM、SEのボリューム

変更します。

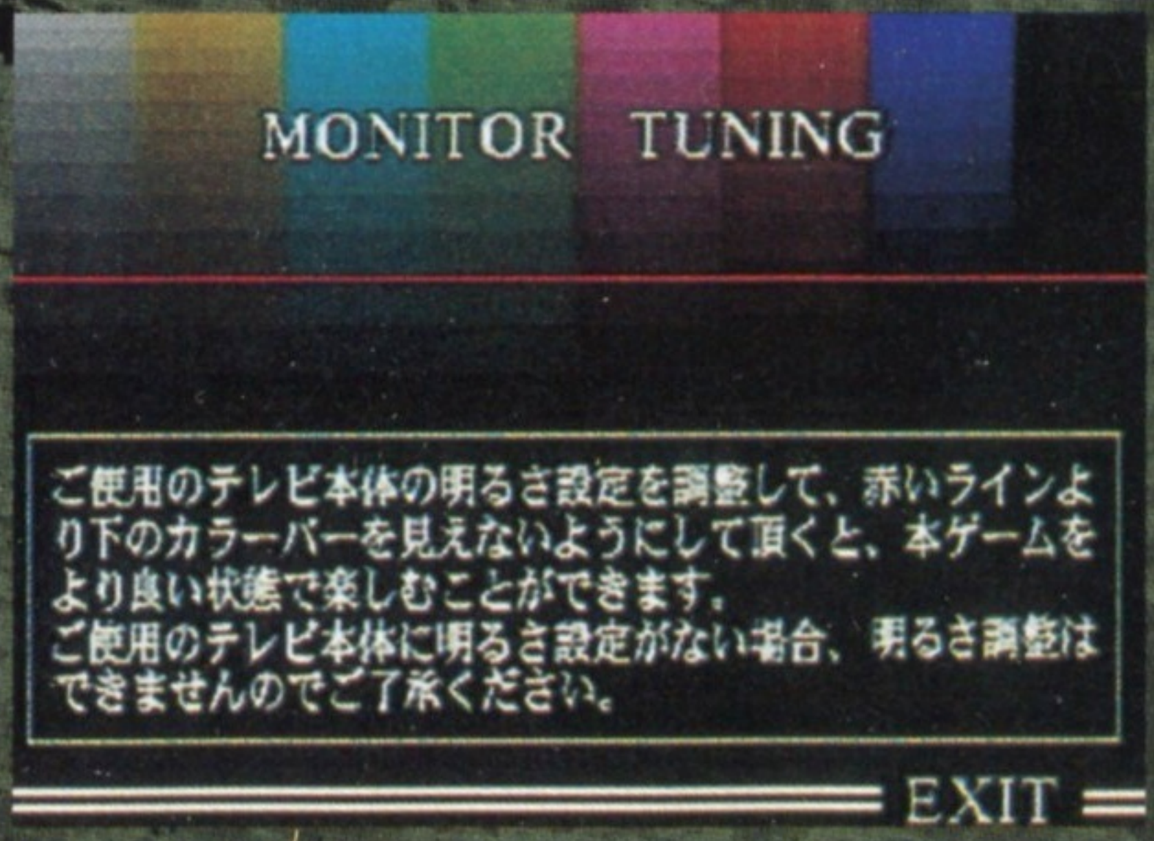
コンフィグ

コントローラのボタン配置を変更することができます。
(A・B・Cタイプから選べます)



モニターチューニング

ご使用のテレビ本体の明るさ設定を調整して、画面上の赤いラインより下のカラーバーを見えないようにして頂くと、本ゲームをより良い状態で楽しむことができます。



ご使用のテレビに明るさ設定がない場合、明るさ調整はできませんのでご了承ください。
(右上の写真は調整を加えた状態です。)

セーブ

ゲームを進めていくためにはステージ内に隠されているセーブ用アイテム「インクリボン」を見つけなくてはなりません。さらにステージ内のどこかにあるタイプライターを発見するとセーブできます。

「インクリボン」を所持している状態で、ステージ内にあるタイプライターの前に立って決定・アクションボタンを押すと、

「調査状況をセーブできます。インクリボンを使いますか？」と表示されます。

セーブする場合は「Yes」を選択してください。「インクリボン」は一度使うとなくなります。

裏プレイのデータ上に表プレイのデータをセーブすると、裏プレイは消えてしまうので注意してください。(P.7参照)

ロード

以前、セーブしたデータでゲームを再開する時はデータが保存されているメモリーカードをセットしてゲームを起動します。
タイトル画面の「LOAD GAME」を選択するとロード画面になりますので指示にしたがってゲームを再開してください。

※セーブするためには別売りまたはお手持ちのメモリーカードが必要です。
※本ゲームでは1ファイルの保存に1ブロックの空き容量を消費します。
※データの記録中やロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しすると、記録したデータが破壊される恐れがありますご注意ください。

ステータス画面

通常画面でSTARTボタンを押すとステータス画面が表示されます。
ここではプレイヤーの状態把握やアイテムの取り扱いを一括して行えます。
画面右上の「EXIT」を選択すると、再び通常画面に戻ります。

プレイヤー

心電図
（P.9参照）

装備武器

スタンダードアイテム
（P.4、P.5参照）

アイテムリスト

アイテムメッセージ

ゲームコマンド

- FILE（P.21参照）
- MAP（P.21参照）
- EXIT

アイテムコマンド

- 使う（P.18参照）
- 調べる（P.19参照）
- 組合せ（P.20参照）

攻撃する(R1ボタンを押しながら決定・アクションボタン)

プレイヤーが武器を装備していれば「攻撃」することができます。また、攻撃体勢をとった状態で方向キー上(または下)を押し続けると「上(または下)段攻撃体勢」をとります。武器の「装備」はステータス画面内で行います。(P.18参照)

押す(方向キー上を押し続ける)

ゲーム中には「押す」ことで動かせるものがあります。押したいと思うものに向かって方向キー上を押し続けると、押す動作をします。
(「押す」ことができない時は押す動作をしません。)

昇る/降りる(決定・アクションボタン)

「昇る」または「降りる」ことができる場合があります。昇りたいまたは降りたいと思うものに向かって決定・アクションボタンを押すと「昇る」動作または「降りる」動作をします。(「昇る」「降りる」ことができない時は昇る動作、降りる動作をしません。)

アイテムを使う(装備する)

ステータス画面を開き、アイテムリストで使いたいアイテムにカーソルを合わせ、決定・アクションボタンを押します。

アイテムコマンドが表示され、「使う」を選択し、決定するとそのアイテムを使用できます。

アイテムリストで選択したアイテムが武器の時には「使う」の代わりに「装備」がアイテムコマンドに表示されます。この「装備」を選択するとその武器を装備します。

※手に入れても「装備」しなければ使うことはできません。

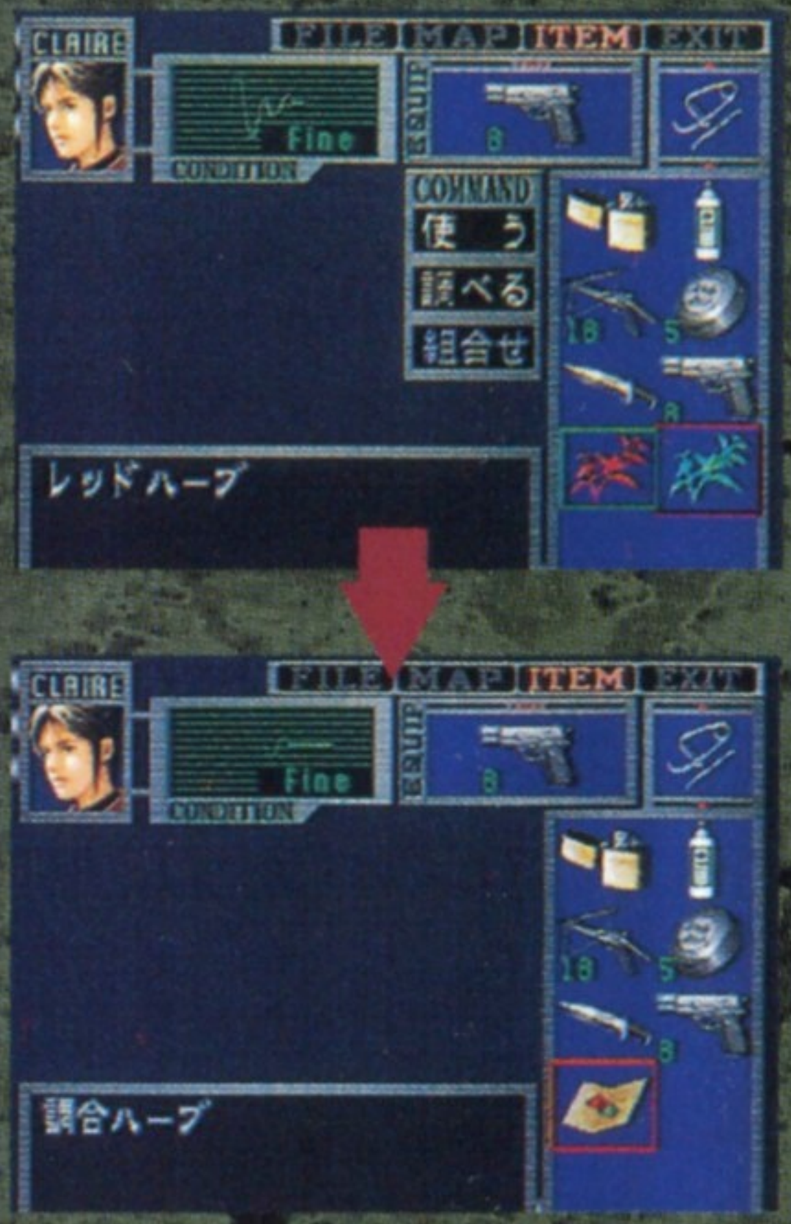
※装備ができるのは一度に一つの武器だけです。

アイテムを調べる

ステータス画面を開き、アイテムリストで調べたいアイテムにカーソルを合わせて決定・アクションボタンを押します。アイテムコマンドが表示され、「調べる」を選択すると、画面にそのアイテムが拡大して表示されます。名前のわからないアイテムや何に使うのかわからないアイテムのヒントが現れるかもしれません。いろいろ調べてみましょう。

アイテムを組合せる

ステータス画面を開き、アイテムリストで組合せたいアイテムにカーソルを合わせて決定・アクションボタンを押します。アイテムコマンドが表示され、「組合せ」を選択すると、他のアイテムと組合せることができます。アイテムの中には他のアイテムと組合せることで役に立つもの(マガジン等)や特殊な効果を生むもの(ハーブ等)があります。



レオンだけしか、またはクレアだけしか組合せることができないアイテムなどもあるかもしれません。いろいろ組合せてみましょう。

例えば

レオンは武器を組合せることができます。

ハンドガン＋ハンドガンパーツ＝カスタムハンドガン

カスタムハンドガンはステータス画面の中で切り替えを行えます。

「MANUAL」(単発)と「AUTO」(3連発)

アイテムBOX

ゲーム内のどこかにあるアイテムBOXを発見するとアイテムBOXを利用することができます。アイテムBOXの前に立って決定・アクションボタンを押すと、アイテムBOXが開き「アイテムBOX画面」が表示されます。

アイテムBOXではアイテムを保管できます。
(特定の場合を除いてアイテムを捨てることはできません。)
「アイテムBOX画面」ではアイテムの交換や保管、取り出しができます。
扱いたいアイテムをカーソルで選んでください。

ゲームをプレイしていると地図(MAP)や資料(FILE)等を入手することがあります。これらはアイテムと別に持つことができます。ステータス画面を開き、ゲームコマンドの「MAP」を選択すると「MAP画面」が、ゲームコマンドの「FILE」を選択すると「FILE画面」が表示されます。

MAP

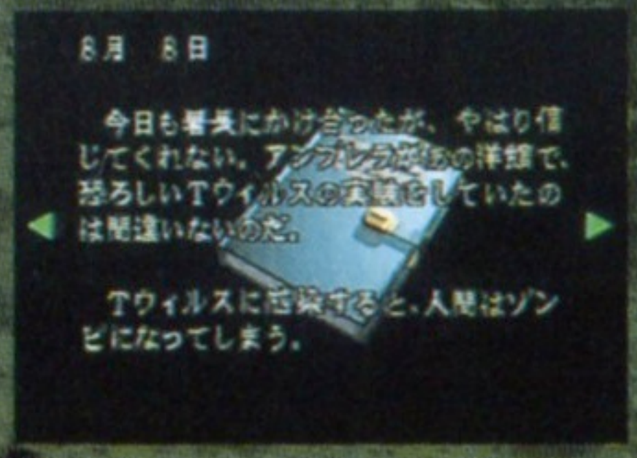
探索済みの部屋は自動的にマッピングされます。マップ上にはプレイヤーの位置が▲で表示されています。

またマップ上のカギの掛かっている扉はカギの種類によって色分けされています。

FILE

資料を選択すると詳細が表示されます。

ひょっとしたらゲームのヒントになる情報が隠されているかもしれません。



パートナーと交替

時にはパートナーの助けが必要になることがあります。そんな時、そのパートナーを実際に操作することができます。この時、パートナーに合わせてステータス画面も変化します。操作方法はプレイヤーと同じです。

パートナーと行動

時にはパートナーと一緒に行動する状況が起こります。パートナーが危ない時には助けてあげてください。この時、パートナーに合わせてステータス画面も変化します。

※プレイヤーと同様にパートナーが死んでしまった場合にはゲームオーバーになってしまいます。

ゲーム終了後、ランキング画面が表示されます。(表プレイランキングと裏プレイランキング)
このランキングはさまざまな条件によって決定されます。
ランキングの結果によっては良いことが…

RANKING :ランキングです。高い方からS・A・B・C・Dにランク分けされています。
TOTAL TIME :ゲームスタートからゲームクリアまでの時間です。
NUMBER OF SAVES :ゲーム中にセーブした回数です。

ヒント1:「敵が倒せない」

【ゾンビの生死を見極める】

ゾンビは床に倒れると、何度も立ち上がってきますが、完全に死んだ場合には倒れた後、床に血が広がります。

【武器を有効に使う】

武器によっては、攻撃範囲が広いもの、狭いもの、攻撃力が強いもの、弱いものとさまざまです。武器の特性をしっかり押さえることでより戦いやすくなるでしょう。

【敵を知る】

敵の中には、火に極端に弱いなどの弱点を持っているものもいます。
早めに敵の弱点を見つけて、それに応じた武器で攻撃しましょう。

ヒント2:「それでも敵が倒せない」

逃げることをおすすめします。(時には逃げる勇気も必要です)

ヒント3：「体力回復ができない」

部屋を隅から隅まで歩き回ることをおすすめします。

体力を回復させるアイテムには「ハーブ」「救急スプレー」があります。
これらの回復アイテムは死体、机の上、机の中、棚の中などに隠されていることがあります。怪しいと思ったら、調べてみましょう。

《ハーブの特性》（ハーブは組合せることができます。）

グリーンハーブ	：体力小回復
レッドハーブ	：別ハーブ効果助長
ブルーハーブ	：毒治療
グリーンハーブ×グリーンハーブ	：体力中回復
グリーンハーブ×グリーンハーブ×グリーンハーブ	：体力大回復
グリーンハーブ×レッドハーブ	：体力大回復
グリーンハーブ×ブルーハーブ	：体力小回復＆毒治療
グリーンハーブ×グリーンハーブ×ブルーハーブ	：体力中回復＆毒治療
グリーンハーブ×ブルーハーブ×レッドハーブ	：体力大回復＆毒治療

ヒント4：「仕掛けがわからない」

新しい場所を見つけたら、いろんなアクションをとってみることをおすすめします。

・アイテムを使ってみる・押してみる・昇ってみる
・調べてみる（パネル、スイッチ等）・FILEを読んでみる

INFORMATION

～カプコンのオフィシャルファンクラブ～
カプコンフレンドリークラブ（通称CFC）会員募集中！

みんなのおかげでいよいよ3年目を迎えるCFCでは、ただいま会員を募集中です！
一緒にカプコンを盛り上げて行こう！

年会費は3,000円、お支払い方法は2種類よりお選び下さい。

① 郵便振替。　② 口座指定による自動引き落とし。

会報は年6回（隔月・偶数月を予定）、2つのスタイルで交互にお届けします。

① ビデオ（年3回）
…最新ゲームをはじめ、貴重な映像が満載です。

② ファンブック「CAP！」（年3回）
…カプコン開発スタッフ発、他ではマネの出来ない会報誌です。

通信販売コーナーも充実します。

カプコングッズをCFC特別価格で購入できるだけでなく、
CFCのみの限定グッズも販売します。

他にも、あっと驚く企画を予定しています。

☆入会者全員に
「オリジナル ハンドタオル」を
プレゼント！

●申込用紙請求・お問い合わせは…

カプコンフレンドリークラブ事務局
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3-1-3
(株)カプコン　TEL：06（948）0555
インターネットホームページ
http：//www. capcom. co. jp/

「セルピュータ」レーベル待望の第1弾

バイオハザード 2 オリジナルサウンドトラック

好評発売中!

バイオの世界を音楽で鮮烈に再現
バラエティーあふれるサウンドが恐怖を加速。
カプコンサウンドチーム入魂の一作。

SULEPUTER

CPCA-1001 ¥2,100(TAX IN)

97年12月からオンエアされ、好評を博した

バイオハザード ラジオドラマがCDになって登場!

◎シナリオは「バイオハザード 2」のシナリオを手がけた作家集団、フラグシップの執筆!
◎オンエア時収録されなかったエピソードを加えての完全収録盤!
◎効果音には立体音響を使用、よりリアルな演出・サウンドがシナリオを引き立てます。

98年3月4日、Volume 1発売決定!
Volume 2...4月上旬発売予定
Volume 3...5月上旬発売予定

バイオハザード ヘッドホン

(株)アスキー
標準価格¥3,800(税別)
©1998 ASCII Corp.© CAPCOM

好評発売中

『Vジャンプブックス バイオハザード 2』(株)集英社から発売予定。
『バイオハザード 2 公式ガイドブック』(株)アスペクトから発売予定。

バイオハザード 専用コントローラ

バイオハザードの操作性はもちろん雰囲気まで
盛り上げる新しいタイプのコントローラが登場!!

・ガングリップ
まさにバイオハザードのために生まれた形状。
・特殊方向キー
ダッシュ中でも操作ミスが少なくなるバイオ
ハザードのための方向キーを搭載。

©1998 ASCII Corp.© CAPCOM

(株)アスキー
1998年2月発売予定
標準価格¥3,300(税抜)

DESERT EAGLE.50AE(ガスガン)

デザートイーグル.50AE/バイオハザードバージョン

驚異の飛距離! 衝撃のガスブローバック!
ゲームの興奮をその手につかめ!

ゲーム中に登場している銃をついに再現!
グリップはR.P.Dの刻印を施されたカスタムタイプ!
ブローバックシステムと可変ホップアップシステム
搭載のエアーガンです。
対象年齢18歳以上。

(株)東京マルイ
価格¥22,800(税別)好評発売中

「アポロ13」「スリーパーズ」
ケビン・ベーコン

「依頼人」「マイ・フレンド・フォーエバー」
ブラッド・レンフロ

「氷の微笑」「ショーガール」
脚本:ジョー・エスターハス

真実と偽りが交錯する、スリリングな青春サスペンス!!

ビデオ(字幕スーパー版/日本語吹替版)・LD 好評発売&レンタル中!

ひとりのカリスマDJとの出会い。それは17歳の少年にとって大人への危険すぎる入口だった…。

17 seventeen セブンティーン

発売元:松竹富士株式会社／KUZUIエンタープライズ／株式会社ゲオ／株式会社アミューズビデオ　販売元:アミューズソフト販売株式会社

字幕版／リバーシブル

お問い合わせ／株式会社アミューズビデオ　TEL.03(5457)3344　FAX.03(5457)3345

VC:字幕スーパー版　ASVX-1172/日本語吹替版　ASVX-1173/価格¥16,000(税抜) LD:ASLY-1174/価格¥4,800(税抜)

©1997 RELEVART.INC.©SHOCHIKU-FUJI CO.,LTD.

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

CAPCOM®

発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06（946）3099
9:00～12:00　13:00～17:30（土・日・祝日を除く）

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

インターネット カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●●カプコンソフト情報●●●
大阪☎(06)946-6659
東京☎(03)3340-0718
札幌☎(011)281-8834　仙台☎(022)214-6040
名古屋☎(052)571-0493　広島☎(082)223-3339
松山☎(089)934-8786　福岡☎(092)441-1991

CAPCOM FAX 通信
06-947-4540
最新ソフト情報やイベント情報など、情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。
●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPS 01222~3
"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING : All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.